

De quoi s'agit-il ?

LES JEUX DES PONY GAMES

1. Slalom
2. Balle et cône
3. Les cinq drapeaux
4. Carton
5. La corde
6. Les deux drapeaux
7. Les deux tasses
8. Facteur
9. Les trois tasses
10. Les cinq tasses
11. Le panier
12. Les marches
13. Les deux bouteilles
14. Teksab
15. Le pneu
16. Le jeu de l'épée
17. Les ballons
18. Les chaussettes
19. Les balles
20. Pyramides
21. Monsieur propre
22. A pied - A cheval
23. La tour
24. Boîtes à outils
25. Le groom
26. Les bouteilles
27. Balle et raquette
28. Pony club
29. Course en sac

Comme leur nom l'indique, les Pony Games sont des jeux à poney permettant aux jeunes cavaliers de concourir dans des épreuves variées et ludiques. Jeux de détente, apprentissage de l'équitation, sport intense... Les pony games conviennent à toutes les motivations et chacun trouve sa place quel que soit son niveau et la taille de son poney.

Jeux d'équipe, les pony-games permettent d'aborder l'équitation comme une pratique collective où le respect de l'autre prime. La performance sportive n'est pas recherchée à tout prix, ce qui importe c'est d'apprendre à être ensemble, de jouer, d'acquiescer de l'aisance à

poney tout en essayant de gagner. Pour cela, une large palette de jeux existe ; certains demandent de l'adresse, de l'équilibre ou de la rapidité, beaucoup exigent les trois.

Les organisateurs disposent d'un matériel propre à chaque jeu et d'un jury dont la plupart des membres viennent des clubs participants. Positionnés sur le terrain pour enregistrer les pénalités, réguler les phases de jeu et surveiller les passages de relais, les juges veillent également au respect du code des Pony games qui demande aux participants d'être fair-play, respectueux des autres et des animaux qu'ils montent.

Jusqu'à 6 équipes peuvent jouer simultanément ce qui demande une organisation irréprochable et un terrain aux dimensions appropriées. Une équipe se compose de cinq cavaliers et cinq poneys dont quatre participent à chaque jeu sous forme de relais. Ce qui permet d'adopter une stratégie et de faire jouer les cavaliers en tenant compte de leurs points forts.

Une trentaine de jeux sont répertoriés. Les compétitions se jouent individuellement, par paire ou par équipe. Les cavaliers peuvent être amenés à descendre de leur poney pour réparer une erreur ou pour concourir, c'est le cas de la course en sac par exemple (les poneys ne rentrant pas encore dans les sacs...)

Il n'y a pas de type de poney idéal, toutes les races se prêtent à l'exercice. Les montures doivent être en bonne santé et supporter sans broncher la proximité des autres. Il faut également qu'ils soient familiarisés avec le matériel : piquets, balles, cones, drapeaux... Enfin, le pony-games est un bon support de dressage des poneys qui ne doit pas poser de problème afin que les cavaliers se consacrent pleinement à la compétition et à l'apprentissage.

Les Pony Games permettent aux enfants de se détendre à poney et d'assimiler plus facilement les bases de l'équitation. L'envie de s'amuser et de gagner est un moteur essentiel qui permet à l'enfant de trouver des solutions techniques aux problèmes qu'il rencontre et sert pleinement l'apprentissage de l'équitation.

Plus âgés, les cavaliers peuvent continuer à pratiquer les jeux à poney dans les Mounted Games jusqu'à 26 ans et poursuivre au-delà dans les et Seniors games.

Un brin d'histoire...

Le poney a toujours existé et chaque région d'Europe ou d'Asie est le berceau d'une ou plusieurs races. De petite taille du fait des conditions de vie de son pays d'origine, le poney est utilisé en attelage et à la selle où sa résistance et sa puissance font merveille. Mais ils n'est pas encore associé à l'enfant. C'est en Angleterre, au siècle dernier, que cette association se généralise et s'organise et c'est par ses plus petits représentants, les poneys shetland, que l'équitation sur poney arrive en France dans les années 60.

Adaptés à la taille des enfants, les poneys sont souvent dociles et capables de s'exprimer dans toutes les disciplines. Une large réflexion s'engage alors sur l'enseignement de l'équitation aux enfants et une pédagogie nouvelle s'élabore. Il apparaît que le jeu est un outil indispensable pour optimiser les acquisitions, travailler l'équilibre et la décontraction.

De leur côté, les anglais développent depuis les années 50 des jeux à poney inspirés des exercices de gymkhana pratiqués par les militaires. En 1957, Philippe d'Edimbourg propose une coupe aux Poney Clubs d'Angleterre dans laquelle s'affrontent des équipes d'enfants dans des jeux endiablés. Les pony-games arriveront en France en 1991 où ils ne cesseront de s'enrichir et de séduire de plus en plus de participants.

POINT REGLEMENT

A la fin de chaque jeu, des points sont attribués aux équipes en fonction de leur ordre d'arrivée. Les points sont définis en fonction du nombre d'équipes participantes + 1. Par exemple, si 6 équipes concourent, la première aura 7 points et la dernière 2 points.

Le cumul des points de chaque jeu est établi pour désigner le gagnant de la compétition.

Dans le cas où plusieurs équipes seraient à égalité, un jeu décisif est organisé pour départager les ex æquo.

Un exemple de jeu : Les drapeaux

Plusieurs équipes sont en ligne.

But de l'épreuve :

déposer un drapeau dans un cône puis prendre l'autre drapeau au retour pour le donner au co-équipier suivant. (il s'agit donc d'un relais).

Si un drapeau tombe d'un cône, le cavalier doit le replacer.

Si un drapeau est cassé, l'équipe est éliminée.

Qui gagne ?

L'équipe qui est arrivée la première.

(Pour faciliter la tâche du juge de ligne, on place un bandeau blanc sur la bombe du dernier concurrent de chaque équipe)...